Весна Туз

Какая группа людей имеет наивысший статус в общине? Что должны делать люди, чтобы попасть в эту группу?

или...

Есть ли четкое разделение на семьи в общине? Если так, то какая форма семьи принята?

Весна 2

На карте есть большой водоём. Где он? На что он похож?

или...

Есть ли четкое разделение на семьи в общине? Если так, то какая форма семьи принята?

Весна 3

Прибыли новички. Кто они?

или...

Двое юношей общины завязали драку.
Что спровоцировало их?

Весна 4

Каких базовых и важных инструментов не хватает общине?

или...

Откуда вы достаёте еду? Почему это место опасно, чтобы доставать оттуда вещи?

Весна 5

Есть тревожная легенда об этом месте.
О чём она?

или...

Тревожащие погодные знаки уничтожили что-то. Как и что?

Весна 6

Есть ли дети в вашей общине? Если да, то какую они выполняют роль?

или...

Сколько лет старейшим членам общины?
Какие у них особые нужды?

Весна 7

Где все спят? Кто не доволен таким положением вещей и почему?

или...

Какие хищник бродят в округе? Вы в безопасности?

Весна 8

Была найдена старинная часть механизма. Сломанная, но подлежащая починке. Что это? Для чего оно может использоваться?

или...

Найдена старинная часть механизма, проклятая и опасная. Как община её уничтожит?

Весна 9

Харизматичная юная девушка убеждает всех помочь ей со сложным проектом.
Что это? Кто к ней присоединиться?
Начните проект об этом.

или...

Харизматичная юная девушка подбивает людей к опасной или неприятной деятельности. Зачем она это делает?
Как отреагирует община?

Весна 10

Где-то на карте есть
ещё одна община.
Где они? Что вас разделяет?

или...

Какая вера или учение объединяет вашу общину?

Весна Валет

Вы видите хорошее знамение.
Что это?

или...

Вы видите плохое знамение.
Что это?

Весна Дама

Какое самое прекрасное место
недалеко от общины?

или...

Какая самая ужасная вещь в
этой местности?

Весна Король

Юноша начал копать и обнаружил что-то неожиданное.
Что это?

или...

Старик рассказал о своих прошлых преступлениях и злодеяниях.
Что он наделал?

Лето Туз

Часть людей в общине хотят
быть услышанными. Кто они?
Чего они просят?

или...

Часть людей общины устроила погром. Что и почему они повредили? Это навсегда?

Лето 2

Прибыли новички, кто они?
Почему они в бедствии?

или...

Кто-то покинул общину. Кто?
Что они ищут?

Лето 3

Лето - время работы на земле.
Начните проект, связанный с выращиванием еды.

или...

Лето - время борьбы и накапливания военной мощи.
Начните проект, связанный с боевой готовностью и противостоянием.

Лето 4

Самый старший среди вас умер.
Что стало причиной смерти?

или...

Самый старший среди вас очень болен. Забота о нем и поиск лекарств требует усилий
всей общины.
Не уменьшайте кубик проектов на этой неделе.

Лето 5

Проект окончился раньше.
Что привело к скорому завершению?

или...

Стоит погожая погода и люди чувствуют наполняющий их потенциал.
Начните новый проект.

Лето 6

В окрестностях появились чужаки.
Почему они опасны?
В чем их слабость?

или...

В окрестностях появились чужаки.
Как много?
Как их приветствуют?

Лето 7

Добавьте тайну на краю карты.

или...

Бесконтрольная ситуация становится большой проблемой.
Что это? Как все пошло наперекосяк?

Лето 8

Кто-то пытается захватить власть в общине с помощью силы.
Они преуспели?
Почему они это сделали?

или...

Упрямый член общины привлекает всех к своей идее.
Начните глупый проект.

Лето 9

Проект провалился.
Который? Почему?

или...

Что-то пошло не так и часть припасов пришла в негодность.
Добавьте новую Нужду.

Лето 10

Вы нашли тайник с припасами или ресурсами.
Добавьте новое Изобилие.

или...

Нужда оставалась без внимания слишком долго!
Начните проект, который избавит общину от Нужды.

Лето Валет

Хищники и плохое знамение проявились. Вы были беспечны, и кто-то пропал при неизвестных обстоятельствах.
Кто?

или...

Хищники и плохое знамение проявлялись.
Что вы предпримите, чтобы все были в безопасности и под присмотром?
На этой неделе не уменьшайте кубики проектов.

Лето Дама

Проект закончился раньше.
Который? Почему?
Если на текущий момент нет проектов, скука ведёт к склоке.
Подрались два человека, из-за чего?

Лето Король

Лето так скоротечно.
Снимите две карты с колоды и совершите два действия на этой неделе.

Осень Туз

Община увлечена одним проектом. Которым? Почему? Выберите одно:
- Они решают потратить ещё время, чтобы довести дело до совершенства. **Добавьте три пункта к кубику проекта,**

- Они бросают все остальные дела, чтобы сосредоточиться на одном.
Все остальные проекты провалились.

Если текущих проектов нет, общину посещает великое видение.
Поддержите обсуждение по поводу этого видения, в добавок к остальным действиям на этой неделе.

Осень 2

Кто-то вернулся в общину.
Кто? Где они были?

или...

Вы обнаружили тело. Люди узнали его?
Что случилось?

Осень 3

Кто-то покидает общину после обнаружения ужасного предупреждения.
Кто? Что указано в предупреждении?

или...

Кто-то выставляет ужасное предупреждение, и община прикладывает все силы, чтобы избежать несчастья.
Что в предупреждении?
Начните проект, отражающий это.

Осень 4

Сильнейшие из вас умирают.
Что стало причиной смерти?

или...

Слабейшие из вас умирают.
Кто ответственен за их смерть?

Осень 5

Прихожане прибыли. Кто они? Почему они выбрали вашу общину и для чего?

или...

Небольшая банда мародёров идёт через эти земли.
Сколько их? Какое у них оружие?

Осень 6

Поселите тёмную тайну между членами общины.

или...

Между членами общины возник конфликт и в результате, **проект провалился.**

Осень 7

Проект работает не так как ожидалось.
В корне измените суть проекта (не увеличивайте количество недель). Когда он завершится, вы должны объяснить общине, как он теперь работает.

или...

Что-то пошло не так и община лишилась припасов.
Добавьте новую Нужду.

Осень 8

Кто-то саботировал проект, и **проект провалился.**
Кто это сделал? Почему?

или...

Кто-то был пойман, пытаясь саботировать труды общины. Как община отреагирует?

Осень 9

Община работает старательно и в результате проект заканчивается раньше.

или...

Группа выдвигается, чтобы более детально изучить карту и обнаруживает то, что раньше было упущено из виду.

Осень 10

Урожай был обильным.
Добавьте Изобилие.

или...

Холодные осенние ветра гонят прочь ваших врагов.
Уберите угрожающие вам силы с карты.

Осень Валет

Проект заканчивается раньше.
Который? Почему?
Если нет текущих проектов расслабленность порождает злобу, а злоба ведёт к жестокости. Кто пострадал?

Осень Дама

Болезнь ходит по общине.
Выберите одно:
- Вы тратите неделю, чтобы установить карантин и победить болезнь. **Кубик проектов на этой неделе не уменьшается,**

- Никто не знает, что с этим делать. **Добавьте “Здоровье и плодородие” в Нужду.**

Осень Король

Естественное бедствие обрушилось на окрестности. Что это?
Выберите одно:
• - Вы сосредотачиваетесь на обеспечение безопасности общины. **Уберите Изобилие и один из проектов проваливается,**
- Вы сосредотачиваетесь на сохранении припасов и тяжёлом труде. В итоге несколько человек погибает.

Зима Туз

Пришло время запасаться энергией и ресурсами.
Проект проваливается, но добавьте Изобилие.

или...

Пришла пора поторопиться и скорее получить результаты.
Проект заканчивается раньше, но добавьте Нужду.

Зима 2

Упёртые члены общины берут под контроль работу над проектами. **Проект проваливается, и затем разные проекты заканчиваются раньше.**

или...

Упёртые члены общины пытаются взять контроль над работой.
Как они это делают?
Отобразите конфликт, **кубики проектов не уменьшаются на этой неделе.**

Зима 3

Кто-то приходит с искусным решением большой проблемы и в итоге **проект заканчивается раньше.**
В чём заключается идея?

или...

Кто-то приходит с планом по обеспечению безопасности и комфорта общины в течении самых холодных месяцев.
Начните соответствующий проект.

Зима 4

Все животные и малые дети рыдают и не хотят останавливаться. Обсудите это, в дополнения к остальным действиям на этой неделе.

или...

Великая жестокость раскрылась.
Что это?
Кто это понял?

Зима 5

Зимняя стужа уничтожила источник продовольствия. Это был ваш единственный источник, **добавьте Нужду.**

или...

Зимняя стужа оставляет всех замёрзшими, уставшими и несчастными.
Кубики проектов не уменьшаются на этой неделе.

Зима 6

Пришло время сосредоточить свои усилия и укрепить границы.
Проекты, расположенные за поселением, проваливаются, а все остальные уменьшаются на 2 на этой неделе.

или...

Кто-то находит невероятную возможность на краю карты.
Начните проект, чтобы отобразить это открытие.

Зима 7

Как выглядит зима в этих землях? Как члены общины реагируют на погоду?

Зима 8

Зима сурова, и вместе с отчаянием растёт страх.
Выберите одно:
- Потратить неделю, успокаивая народ и развеивая их кровожадные настроения. **Неделя заканчивается немедленно,**
- Объявить войну кому-либо или чему-либо. **Это считается как начало проекта.**

Зима 9

Кто-то пропал. Они одни посреди стужи. Выберите одно:
- Община начинает серьёзные поиски и пропавших находят. **Кубики проектов не уменьшаются на этой неделе,**
- Об этих людях больше никто не слышал.

Зима 10

В подготовке к предстоящему году, община начала огромное дело.
Начните проект, которому потребуется по крайней мере 5 недель для завершения.

Зима Валет

Заражённые чужаки прибыли, ища пристанища. У них с собой ресурсы необходимые общине. Выберите одно:
- Принять их в общину. **Уберите нужду**, но также добавьте болезнь в общину,
- Оставьте их у порога. Что у них могло быть? Как эта нужда станет более острой на этой неделе?

Зима Дама

Вы видите хорошее знамение. Что это?

Зима Король

Пастыри стужи прибыли.
ИГРА ОКОНЧЕНА.

Обложка колоды игры ‘Тихий год’
(6 копий)

Тихий год
THE QUIET YEAR

Колода игры
Событие и правило недели

Тихий год
THE QUIET YEAR

Колода игры
Событие и правило недели

Тихий год
THE QUIET YEAR

Колода игры
Событие и правило недели

Тихий год
THE QUIET YEAR

Колода игры
Событие и правило недели

Тихий год
THE QUIET YEAR

Колода игры
Событие и правило недели

Тихий год
THE QUIET YEAR

Колода игры
Событие и правило недели

Тихий год
THE QUIET YEAR

Колода игры
Событие и правило недели

Тихий год
THE QUIET YEAR

Колода игры
Событие и правило недели

Тихий год
THE QUIET YEAR

Колода игры
Событие и правило недели